

www.redterm.com

COMPUTER PERSIAN ARTICLES BANK

بانک مقالات فارسی کامپیوتر

نام مقاله :

تعریف الگوریتم برج های هانوی و الگوریتم تابع اصلی جهت جابجایی بین برجها

define hanoy towers algorithm & movement between towers - main function algorithm

کپی رایت :

redterm@yahoo.com

www.redterm.com

Copyright 2007

برای شروع ابتدا باید روش پیاده سازی را تعیین کنیم . البته در نظر اول و در نهایت ، روش تابع بازگشتی بهترین روش است . چرا که به عنوان مثال فرض کنید که در یک مرحله از مسئله برجهای هانوی دو حرکت امکان پذیر باشد . پیاده سازی روشی که ابتدا به یک حرکت به طور کامل پردازد و سپس در صورت عدم موفقیت به سراغ روش دوم برود که اکنون دیگر از حالت اولیه در آمده و تغییر کرده به غیر از روش تابع بازگشتی کاری مشکل است .

مشکل دوم چگونگی پیاده سازی خود برجهای (ساختمان داده آنها) است . برنامه باید طوری باشد که کاربر بسته به نظر خود در هر مرتبه اجرای برنامه عدد متفاوتی را برای آن وارد میکند . پس اولین راهی که به نظر میرسد استفاده از حافظه پویاست . یعنی پس از اعلان کاربر مبنی بر تعداد اعضای برج هانوی در حالت اولیه ، با حافظه پویا میتوان حافظه مورد نظر را برای سه برج در نظر گرفت . البته در هر برج ما حافظه ای برار مقدار درخواستی کاربر + 1 را در نظر میگیریم . این حافظه اضافی در ذخیره شماره عنصر سرآمد (یا به عبارتی همان TOP) به ما کمک میکند .

مشکل سوم اینکه به دلیل پیچیدگی الگوریتمی که با روش بازگشتی در مراحل انجام این مسئله پیش می آید حافظه زیادی از Stack اشغال میشود . زیرا در زمان افزایش اعضاء مسئله به همان نسبت تعداد فراخوانی ها افزایش می یابد و در هر مرحله که دو حرکت داشته باشیم نیز فراخوانی ها به دو شاخه تقسیم شده و هر کدام راه خود را می رود . بنابراین مشکل سوم کمبود حافظه است . با شیوه بالا جهت تخصیص حافظه این مشکل نیز حل میشود و تا مراحل بالایی از ورودی کاربر این الگوریتم جواب میدهد .

طبق تجربه ثابت شده که برج هانوی در $2^n - 1$ مرحله بیهنه ترین جواب را میدهد . پس اگر شرط جهت پایان یکی از راه های رفته در بازخوانی های پیاپی بگذاریم باید روی این مورد بحث کند .

الگوریتم تابع اصلی جهت جابجایی بین برجها به صورت زیر است :

```
#define A_B 1
#define B_A 2
#define A_C 3
#define C_A 4
#define C_B 5
#define B_C 6

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <malloc.h>
#include <conio.h>

int n;
char *fifo;

char migrate( char *A , char *B , char *C , char last , int step );

void showfifo(char *fifo);

void main(void)
{
    char *A,*B,*C,i;

    clrscr();

    printf("_____ This Soft Ware if Hannoy Problem Solve
_____ \n");
    printf("_____ Please insert how Number you want in Numeric
_____ \n");

    scanf("%d",&n);

    A=(char *)malloc((sizeof(char)*n)+1);
    B=(char *)malloc((sizeof(char)*n)+1);
    C=(char *)malloc((sizeof(char)*n)+1);
    fifo=(char *)malloc((sizeof(char)*(pow(2,n)-1))+1);

    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        A[i]=n+1;
        B[i]=n+1;
        C[i]=n+1;
    }

    for(i=0;i<=pow(2,n);i++)
        fifo[i]=0;

    A[0]=n;
    B[0]=0;
    C[0]=0;
```

```
for(i=1;i<=n;i++)
A[n-i+1]=i;

if(n%2)
{
C[++C[0]]=A[A[0]];
A[0]--;
B[++B[0]]=A[A[0]];
A[0]--;
fifo[++fifo[0]]=A_C;
fifo[++fifo[0]]=A_B;
migrate( A , B , C , A_B , 0 );
}
else
{
B[++B[0]]=A[A[0]];
A[0]--;
C[++C[0]]=A[A[0]];
A[0]--;
fifo[++fifo[0]]=A_B;
fifo[++fifo[0]]=A_C;
migrate( A , B , C , A_C , 0 );
}

showfifo(fifo);

getch();
}

// _____
```

```
//  
//  
char migrate( char *A , char *B , char *C , char last , int step )  
{  
    char *AL,*BL,*CL;  
  
    if (( step==((int)pow(2,n)-1) ) && (C[0]/n==2) )  
        return 1;  
    else  
        if ( step > ( pow(2,n)-1 ) )  
            return 0;  
//  
    AL=(char *)realloc(A,sizeof(char)*n);  
    BL=(char *)realloc(B,sizeof(char)*n);  
    CL=(char *)realloc(C,sizeof(char)*n);  
//  
  
    if ( A[A[0]] < B[B[0]] )  
    {  
        if (( last != B_A ) && ( A[0]!=0 ) )  
        {  
            BL[++BL[0]]=AL[AL[0]];  
            AL[AL[0]]=n+1;  
            AL[0]--;  
            if ( ( migrate(AL,BL,CL,A_B,++step) ) )  
            {  
                fifo[++fifo[0]]=A_B;  
                return 1;  
            }  
        }  
    }  
    else  
    {  
        if (( last != A_B ) && ( B[0]!=0 ) )  
        {  
            AL[++AL[0]]=BL[BL[0]];  
            BL[BL[0]]=n+1;  
            BL[0]--;  
            if ( ( migrate(AL,BL,CL,B_A,++step) ) )  
            {  
                fifo[++fifo[0]]=B_A;  
                return 1;  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
//  
if ( A[A[0]] < C[C[0]] )  
{  
if (( last != C_A ) && ( A[0]!=0 ))  
{  
CL[++CL[0]]=AL[AL[0]];  
AL[AL[0]]=n+1;  
AL[0]--;  
if ( ( migrate(AL,BL,CL,A_C,++step) ) )  
{  
fifo[++fifo[0]]=A_C;  
return 1;  
}  
}  
}  
}  
else  
{  
if (( last != A_C ) && ( C[0]!=0 ))  
{  
AL[++AL[0]]=CL[CL[0]];  
CL[CL[0]]=n+1;  
CL[0]--;  
if ( ( migrate(AL,BL,CL,C_A,++step) ) )  
{  
fifo[++fifo[0]]=C_A;  
return 1;  
}  
}  
}  
}
```

```
//  
  
if ( C[C[0]] < B[B[0]] )  
{  
if (( last != B_C ) && ( C[0]!=0 ))  
{  
BL[++BL[0]]=CL[CL[0]];  
CL[CL[0]]=n+1;  
CL[0]--;  
if ( ( migrate(AL,BL,CL,C_B,++step) ) )  
{  
fifo[++fifo[0]]=C_B;  
return 1;  
}  
}  
}  
}  
else  
{  
if (( last != C_B ) && ( B[0]!=0 ))  
{  
CL[++CL[0]]=BL[BL[0]];  
BL[BL[0]]=n+1;  
BL[0]--;  
if ( ( migrate(AL,BL,CL,B_C,++step) ) )  
{  
fifo[++fifo[0]]=B_A;  
return 1;  
}  
}  
}  
}  
  
free((void *)AL);  
free((void *)BL);  
free((void *)CL);  
}  
//
```

```
// _____  
// _____  
  
void showfifo(char *fifo)  
{  
    char counter;  
    for(counter=fifo[0];counter>=0;counter--,printf("\n"))  
        switch (fifo[counter])  
        {  
            case A_B:  
                printf("A->B");  
                break;  
            case B_A:  
                printf("B->A");  
                break;  
            case A_C:  
                printf("A->C");  
                break;  
            case C_A:  
                printf("C->A");  
                break;  
            case C_B:  
                printf("C->B");  
                break;  
            case B_C:  
                printf("B->C");  
                break;  
        }  
}
```